

# ZJ-Mods СБОРКА МОДОВ от ZorroJan для World of Tanks

## Бесплатная продлеваемая Trial версия на zzero.ru

В сборку входят только авторские моды

HitMarker (разовый урон)  
TargetDirection (индикатор-целеуказатель)  
ContourLook (рентген)  
AutoEquip Devices (автоустановка съёмного оборудования в ангаре)  
Tundra (убирание листвы и кустов)  
AimBotShaytan (аимбот)  
AutoRepair (авторемонт, автолечение и автопожаротушение)  
Zmod (аналог основных функций PMOD)  
LaserPointer (лазерная указка)  
Marker Re-Load (перезарядка)  
Detector (детектор конфликтов)  
ArtyPlace (место положения артиллерии)

### 1. HitMarker - маркер разового урона

#### ОПИСАНИЕ:

- Мод обеспечивает визуальное подтверждение того, что вы нанесли урон противнику. С отображением вида урона.
- Отображается нанесённый вами дамаг и надпись "уничтожен", если враг был ликвидирован вами и конечный дамаг.
- Показывает попадания в слепую. В отличие от аналогов не реагирует на трупы и видимую технику.
- Отмечает место попадания в слепую.
  - Выделяет цветом и процентным соотношением прошедшую альфу
  - индикация +-100%;
  - красный - до 20%, оранжевый - до 40%, зелёный - до 60%, синий - до 80%, сиреневый - до 100% от возможного диапазона.
- Интерактивный файл конфигурации (изменение настроек не перезагружая клиент)

Мод даёт возможность мгновенно убедиться, что именно ваши снаряды, достигают цели и быстро оценить урон нанесённый именно вами.

Так же мод даёт хорошие возможности для оценки ситуации в дуэлях, когда некогда смотреть на логи.

### 2. TargetDirection - индикатор-целеуказатель

#### ОПИСАНИЕ:

- целеуказатель на противников вне предела экрана с цветовой индикацией опасности
- **зелёный** - цель за препятствием, **красный** - цель на открытой местности, **пурпурный** - цель навелась в вашу сторону.
- интерактивный файл конфигурации (изменяем значения не перезагружая клиент)

### 3. ContourLook - Контур врагов за препятствиями (рентген) настраиваемый

Продвинутый рентген мод.

В отличие от подобных модов, этот имеет более широкие возможности и гибкие настройки.

#### ОПИСАНИЕ:

- рентген контуры для противников;
- выбрать любую цветовую гамму контуров (формат RGBA с диапазоном 0-255, разделять пробелами);
- дополнительные цвета (больше 3-х стандартных);
- включение рентгена только в снайперском режиме;
- выбор угла обзора для включения рентгена;
- выбор включения рентгена для целей реально скрытых за препятствиями отдельно для противников;
- выделение контура цели открытой для ведения огня.
- горячая клавиша переключения режимов по умолчанию KEY\_NUMPAD1
- интерактивный файл конфигурации (изменяем значения не перезагружая клиент)

#### **4. AutoEquipDevices - автоматическая перестановка съёмного оборудования при выборе техники и наличии свободных слотов**

##### **ОПИСАНИЕ:**

- установка в свободные слоты оборудования: стереотруба, затем маскировочная сеть при выборе танка. Позволяет купить от 1 до 3 комплектов оборудования и использовать их на всей технике в ангаре, что экономит немало серебра.

#### **5. Tundra - Тундра. Удаление листвы и деревьев.**

##### **ОПИСАНИЕ:**

Пожалуй, самый полезный мод в игре. Позволяет видеть границу земли и не простреливаемых объектов через кусты и листву при выцеливании противника.

#### **6. AimBot-Shaytan "ШАЙТАН" - аймбот**

##### **ОПИСАНИЕ:**

- Стрельба на упреждение с динамической автоподстройкой в зависимости от расстояния до цели, в т.ч. для артиллерии и пинга.
- Возможность захвата и удержания прицела в любой точке брони с сохранением упреждения.
- Захват цели за препятствиями, в том числе и точки на броне (рентген-захват).
- Слежение за динамикой цели ставшей невидимой.
- Маркер упреждения без захвата цели, показывает точку для выстрела.
- Маркер полёта снаряда для стратегического режима (фиксация точки куда отправлен снаряд и отсчёт времени полёта снаряда)
- Выцеливание уязвимых точек брони на ходу, выцеливание открытых участков брони (АвтоБот).
- Система контроля запаса бронепробития - отключает АвтоБот, когда в нём явно нет необходимости - автоматически.
- Автовыстрел с системой динамического контроля сведения и синхронизации орудия с точкой упреждения.
- Система контроля за ведением огня позволяющая экономит снаряды и время на перезарядку (СКВО)
- Маркер быстрого упреждения. Помогает ориентироваться при стрельбе.
- Автодальномер.
- Возможности взаимодействия с камерой обзора для предотвращения сбоя сведения при обработке цели.
- Многофункциональная интеллектуальная клавиша, для включения дополнительных возможностей прицела (Пробел по умолчанию)
- Возможность изменения точек прицеливания (НЛД, корпус, башня) с автоконтролем доступности.
- Информативная панель с данными о режимах и информации о цели, маркеры цели.
- Расширенный калькулятор пробиваемости брони с возможностью подсчёта вероятности пробития в %.
- Боевые режимы в том числе и настраиваемые.
- Система выцеливания ходовой части.
- Настройка мода через интерактивный файл конфигурации.
- Автоадаптация под язык клиента (RU,EN).
- Автозум.

#### **7. Auto Repair - Авторемонт, автолечение, автопожаротушение**

#### **8. Z-Mod v.008 - Боевой интерфейс**

#### **9. LaserPointer - лазерная указка**

##### **ОПИСАНИЕ:**

Лазерная указка из ствола соперника. Мод позволяет определить врагов которые навели ствол в вашу сторону. Цвет лазера отражает степень опасности в зависимости от снаряда и угла к броне. Зелёный – пробитие маловероятно, оранжевый – пробитие вероятно, сиреневый – вероятность пробития очень высока.

## 10. Marker Re-Load - перезарядка

### ОПИСАНИЕ:

- Маркер перезарядки над техникой.
- Заложена возможность отображения перезарядки вражеских, союзных танков или по желанию - союзных танков, а так же и собственной техники.
- Мод умеет показывать перезарядку артиллерии или всей техники (зависит от настроек) в области панели игроков.
- Мод даёт возможность оценивать время перезарядки техники и принимать взвешенные тактические решения.
- Преимуществом мода является точность, учёт барабанщиков и других нюансов игры связанных с перезарядкой орудий.
- Мод следит и корректирует перезарядку в зависимости от реального ведения огня в бою, т.е. учитывает ошибку КД орудия танка, если время ожидания превышало время между выстрелами.
- Мод имеет интерактивный файл настроек. Т.е. настройки можно изменять прямо в бою, редактируя и сохраняя изменения в файле.
- Адаптация под язык клиента.
- Перезарядка полоской с отображением барабана.

Мод не панацея и реально может учитывать только стандартное время перезарядки орудия техники + установлен ли досылатель и вентилятор, он может определять, является ли командир заряжающим. Он не может учитывать в расчётах реальную прокачку экипажа танка (экипаж считается 100% по умолчанию - включая командира), он не может видеть такие бонусы как доп. паёк и боевое братство. Учитывать ли это можно настроить в файле конфигурации.

## 11. Detector v.005 - Детектор конфликтующих модов.

## 12. ArtyPlace - место положения артиллерии

### ОПИСАНИЕ:

Данный мод позволяет видеть отметки вражеской артиллерии или другой техники определённые по косвенным признакам из анализа данных доступных в клиенте игры. Отметки наносятся на миникарту в виде значка типа техники и на игровую сцену в виде сферы. Голубой шар говорит о том, что определено приблизительное положение. Красный шар – уточнённое положение.

В full версии доступен маркер перезарядки, если установлен мод Marker Re-Load